

The Blue Heart Times

Venerdì, 13 Luglio 2012



**CARI LETTORI,
AL CENTRO ESTIVO GALATTICO
"IL PIANETA DEL
DIVERTIMENTO"
E' TRASCORSA UN'ALTRA SETTIMANA
TRA MUSICA, BALLI E CANTI,
GIOCHI D'ARIA E D'ACQUA EMOZIONANTI!
NEL CORSO DI QUESTA EDIZIONE
DESIDERIAMO FARVI CONOSCERE PIU' DA
VICINO IL PIANETA TECNOWORLD
E ALCUNI DEI MOMENTI SPAZIALI
CHE CI HANNO ENTUSIASMATO.**

IN QUESTO TERZO NUMERO CI OCCUPEREMO DI:

**UN VIAGGIO NELLO SPAZIO,
pag 3, 4**

- IL PIANETA
TECNOWORLD
- Com'è nato?Che
attività svolgono i suoi
abitanti?

VOGLIA DI VACANZE, pag 5, 6

- UN'ESTATE A.....
- Cosa rappresentano per
noi le vacanze?Vi
raccontiamo le nostre
vacanze galattiche...

CINEMA, pag 7, 8

- SPIDER-MAN
- Chi c'è dietro la
maschera di questo
super-eroe?Quali
nemici ha dovuto
affrontare?

MUSICA, pag 9

- L' HIP POP
- Quando e dove nasce,
come si balla, motivi
per cui riscuote tanto
successo

SPORT, pag 10 - 12

- BASKET
- Scopo del gioco, ruoli e
regole principali.



UN VIAGGIO NELLO SPAZIO

IL PIANETA TECNOWORLD

By Valerio, Alex M., Giovanni

Benvenuti a bordo dell' "Heart Shuttle".... la scorsa settimana abbiamo visitato il primo pianeta del divertimento, Cuore Azzurro, e siamo stati in compagnia dei suoi abitanti.

Oggi vogliamo accompagnarvi a qualche kilometro di distanza per farvi conoscere il secondo pianeta del nostro centro estivo.

Siete pronti???Allacciate le cinture e si parte....3....2....1.....LANCIO!!!!!!!!!!



Il pianeta in questione è il **TEKNOWORLD**, abitato dai robottini, 20 ragazzini spumeggianti come dei fuochi d'artificio, che trascorrono il 99,999999999% della loro giornata in compagnia di strumenti tecnologici davvero cosmici!!!! Abbiamo scoperto, ad esempio, che i robottini adorano i giochi dei Pokemon, di Dragonball Z, di Mario Bros oppure di calcio virtuale. Invece le robottine sono appassionati di Just Dance 3, Alice nel paese delle meraviglie e Petty Shop.

COME E' NATO IL PIANETA TEKOWORLD?

C'era una volta un gruppo di robot, creati da un famoso scienziato, che per anni erano stati tenuti prigionieri nel suo laboratorio e soggetti a continui esperimenti . Un giorno decisero di ribellarsi tentando la fuga: molti di loro riuscirono nell'intento e giurarono vendetta agli umani.

Dopo essersi organizzati, attaccarono il pianeta degli uomini e vinsero la battaglia.

Visto che gli umani, a causa dell'abbondanza di fiumi, avevano chiamato quel luogo "Mondo d'Acqua", i robot decisero di cambiare il nome del pianeta: da quel giorno in poi prese il nome di **TEKNOWORLD**.

LE REGOLE DI TEKOWORLD

- 1) E' PROIBITO PICCHIARSI
- 2) E' VIETATO URLARE
- 3) E' PROIBITO BUTTARE I ROBOT IN ACQUA
- 4) E' VIETATO DISTRUGGERE GLI OGGETTI DEL PIANETA
- 5) E' VIETATO PRENDERSI GIOCO DEGLI ALTRI
- 6) E' PROIBITO SALIRE SUGLI ALBERI
- 7) TUTTI I ROBOTTINI DEVONO ANDARE A SCUOLA
- 8) OGNI CITTADINO DEVE AMMETTERE I PROPRI ERRORI E CHIEDERE SEMPRE SCUSA
- 9) E' OBBLIGATORIO PRENDERSI CURA DEL PIANETA
- 10) TUTTI I ROBOTTINI DEVONO CERCARE SEMPRE DI SORRIDERE
- 11) E' VIETATO DIRE LE BUGIE
- 12) E' PROIBITO SBATTERE LA PORTA IN FACCIA AGLI AMICI
- 13) OGNI CITTADINO HA L'OBBLIGO DI ASCOLTARE BENE PRIMA DI INTERVENIRE

CARTINA DEL PIANETA TEKOWORLD



FOTO RICORDO DEI ROBOTINI



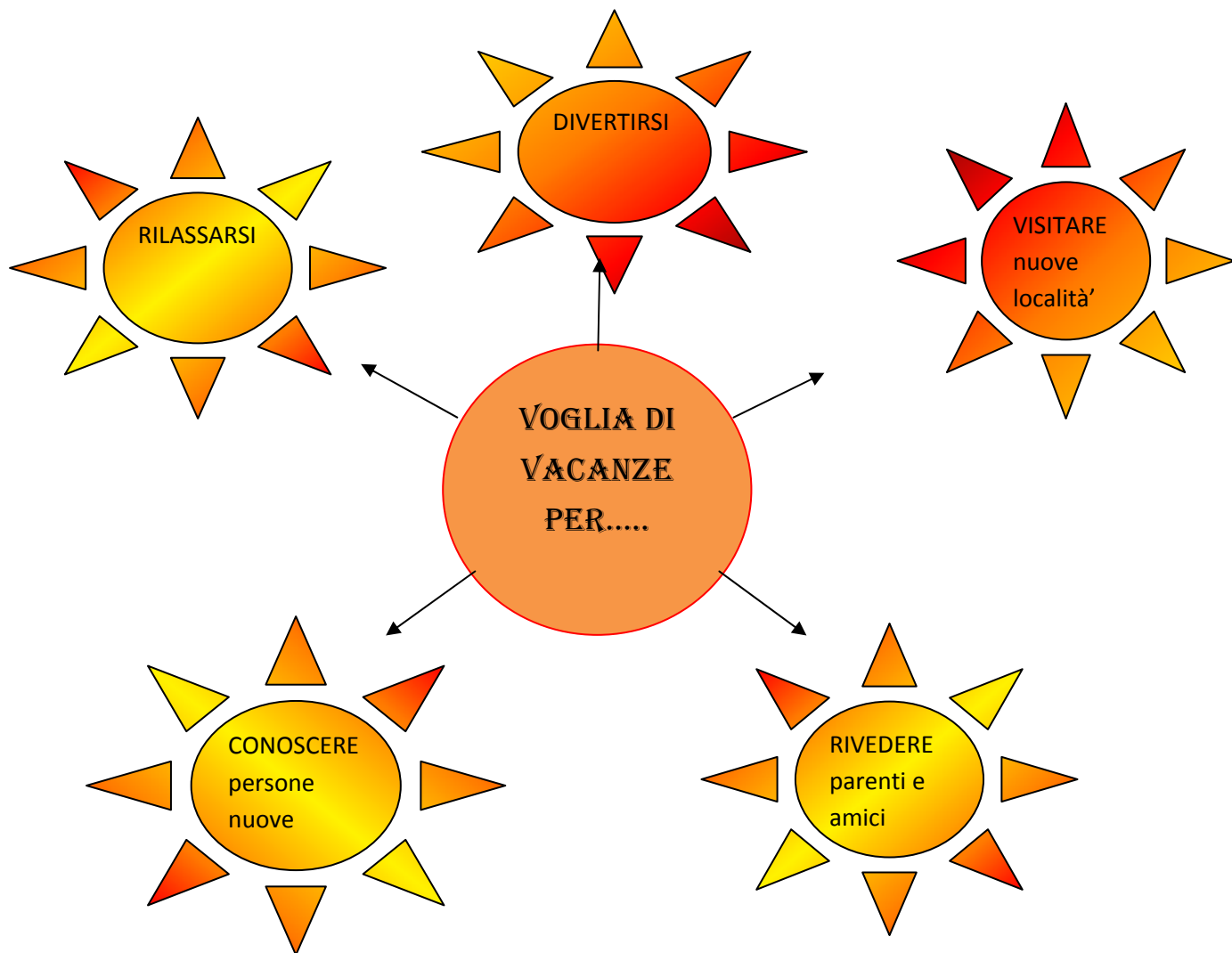
VOGLIA DI VACANZE

UN'ESTATE A.....

By Antonella, Otilia, Alessio, M9iriam e Giada

Ogni anno nel mese di Agosto milioni di persone usufruiscono di alcune settimane di ferie accumulate durante il periodo lavorativo per recarsi in vacanza con parenti e amici.

Perché si ha tanta voglia di vacanze? Ecco per voi schematizzati i motivi principali a cui abbiamo pensato:



Alcune delle mete turistiche più frequentate sono gli Stati del Nord Africa, come Tunisia, Egitto, Marocco, oppure le Isole Baleari, in particolar modo Ibiza, o le Canarie.

Recentemente sono diventate di moda le località termali. Una fra tutte molto rinomata è il Mar Morto in Israele. Non lasciatevi ingannare dal nome, perché questa regione è piena di vita: nelle acque ricche di minerali del suo mare, a 400 metri sotto il livello del mare, nelle sorgenti termali ricche di minerali e di proprietà curative, nel famoso fango nero dalle doti terapeutiche, nei raggi del sole, nella stessa aria che respirate. E oltre ai benefici per la vostra salute, la regione vi offre avventura, escursioni, turismo e relax all'insegna del lusso. Potete godervi i doni della natura e i tesori del passato tutto l'anno, in un clima di eterna primavera e estate: le giornate di sole in un anno sono oltre 330. Qualsiasi viaggio in Israele che sia degno di tale nome dovrebbe sempre prevedere una sosta o un soggiorno nella regione del Mar Morto: per il massimo dello waga nel punto più basso della Terra!

LE NOSTRE VACANZE SPAZIALI.....

ANTONELLA: la mia esperienza più bella è stata a **Gardaland**, un parco divertimenti dell'Italia nordorientale, dove è possibile trascorrere una o più giornate provando le numerose attrazioni presenti sul posto. Non dimenticherò mai Raptor, un tipo di montagne russe con numerosi capovolgimenti a testa in giù. I temerari visitatori devono provare a domare la misteriosa creatura alata da cui prende il nome l'attrazione.



MIRIAM: la vacanza che ricordo maggiormente è stata quella in **Marocco**, uno stato dell'Africa nordoccidentale, dove tra mare e infinite distese di sabbia, ciò che mi ha colpito di più è stato la presenza di migliaia di persone che affollano ogni giorno le strade e i numerosi mercati della zona.



GIADA: la mia esperienza migliore è stata in **Puglia**, regione sudorientale dell'Italia, circondata quasi interamente da uno splendido mare cristallino. Qui ho conosciuto una bambina di nome Nicole, con la quale ho trascorso tutte le mie vacanze. Ci siamo divertite e siamo diventate anche grandi amiche.

ALESSIO: penso che quest'estate sarà la vacanza che ricorderò maggiormente, visto che per quattro settimane visiterò la **Francia**, uno degli stati europei confinanti con l'Italia, dove sono presenti diverse città di fama storica come Versailles, Lourdes e Parigi stessa.

OTILIA: le vacanze che ricordo con più affetto son quelle che trascorro in **Romania**, in compagnia dei miei nonni che purtroppo non vedo molto spesso.

CINEMA

SPIDER-MAN

By Alessandro D., Alessandro B., Steven

Tra i vari passatempi presenti sul pianeta Cuore Azzurro non potevano mancare, oltre ai videogames, anche la televisione e il cinema. Abbiamo già descritto nel corso delle precedenti edizioni del giornalino alcuni dei fumetti o delle serie televisive a puntate che apprezziamo maggiormente.

Oggi vogliamo concentrarci su un eroe, immortalato in numerosi film, libri, videogiochi e fumetti. Vi diamo qualche indizio:

1. è mascherato
2. il suo costume porta i colori rosso e blu

3. è stato morso da un ragno

Dunque???Avete capito di chi stiamo parlando???



Ma certo! E' proprio lui, bravi avete indovinato!!

Si tratta di SPIDER-MAN!....Ma andiamo a conoscerlo più da vicino....

LA STORIA

Il giovane studente Peter Parker vive con gli anziani zii, studia al college, è innamorato della bella Mary Jane Watson, ha l'hobby della fotografia ed è molto timido con le ragazze.

Un incidente cambia radicalmente la sua vita: durante una gita con la sua classe in un laboratorio che compie ricerche biologiche viene morso da un ragno geneticamente modificato che gli procura dei poteri eccezionali. Peter diventa fortissimo, gli scompare la miopia, riesce a percepire il pericolo prima che avvenga, ha un'agilità da ragno e come un ragno produce una ragnatela molto resistente e può arrampicarsi sulle pareti a mani nude. In pratica acquisisce tutte le abilità del super-ragno geneticamente modificato che lo ha morso.

Peter cerca di sfruttare subito il suo nuovo stato per far colpo sulla sua amata Mary Jane: si fa un costume e va a combattere un match di wrestling dove se resisterà in un incontro per almeno 3 minuti vincerà 3000 dollari. Peter vuole tali soldi per comprare un'automobile sportiva in modo da farsi notare da Mary Jane. Grazie ai suoi poteri acquisiti in poco più di due minuti sconfigge l'avversario, ma quando va a riscuotere il pagamento il proprietario del wrestling gli dà solo 100 dollari e si rifiuta di pagare l'intera somma. Arrabbiato e deluso, Peter assiste poi alla rapina del proprietario del wrestling da parte di un ladro che lascia volontariamente scappare. A sua insaputa quello stesso ladro ruba la macchina dello zio Ben per fuggire dopo aver sparato. Peter assiste alla morte dello zio con il quale aveva avuto una discussione tempo prima e dispiaciuto cerca il ladro per vendicarsi. Peter cattura l'assassino dello zio, e con delle mosse acrobatiche riesce a disarmarlo. In seguito a ciò Peter decide di usare i suoi poteri per combattere il crimine e le ingiustizie. Peter migliora il suo scadente costume trasformandolo in una vera tuta da supereroe, ed assume così l'identità segreta di Spider-Man.

I NEMICI DI SPIDER-MAN

Gli avversari contro cui Spider - Man si ritroverà a lottare nei vari film sono:

GREEN GOBLIN: si tratta di Norman Osborn, scienziato e padre di Harry, il miglior amico di Peter Parker, che a seguito di un esperimento si trasforma in un mostro con una superforza verde e il viso coperto da un casco dai lineamenti simili alla faccia di un folletto. Goblin tenta di prendere il controllo della città di New York ma verrà sconfitto da Spider-Man.

DOC OCK: si tratta del Dottor Octavius che durante una dimostrazione scientifica, rimane prigioniero dei quattro bracci meccanici di sua creazione collegati tramite un complesso sistema neurale alla sua mente, trasformandosi in un robot criminale. Morirà annegato dentro il suo stesso esperimento.

UOMO SABBIA: si tratta di Flint Marko, un criminale che evade di prigione, attraversa una zona soggetta ad esperimenti e si trasforma nell'Uomo Sabbia. Otterrà il perdono di Spider- Man e ritornerà dalla sua famiglia.

GIUDIZIO COSMICO

Spider-Man è uno dei nostri eroi preferiti, perché è il ritratto di un adolescente, a cui piace la scuola, che affronta problemi di bullismo e che cerca di costruirsi un futuro inseguendo il sogno di diventare fotografo per un'importante rivista americana. In lui è evidente un forte senso di giustizia, grande affetto per i suoi familiari e senso di protezione per amici e verso i più deboli. Sul pianeta Cuore Azzurro tifiamo tutti per Spider-Man e non vediamo l'ora di assistere ad altre sue nuove e sfavillanti avventure.

“DA UN GRANDE POTERE, DERIVANO GRANDI RESPONSABILITA’.”

- BEN PARKER -



MUSICA

L'HIP POP: RAZZI STELLARI A 3 METRI SOPRA IL CIELO

By Elvis, Rocco, Diana, Simone.

L'*hip hop* è un movimento 'culturale' nato nell'anno 1973. Cuore del movimento è stato il fenomeno dei Block party: feste di strada, in cui i giovani afroamericani e latino americani interagivano suonando, ballando e cantando. Negli anni novanta, gli aspetti di questa cultura hanno subito una forte esposizione mediatica varcando i confini americani ed espandendosi in tutto il mondo. Il riflesso di questa cultura "urbana" ha generato oggi un imponente fenomeno commerciale e sociale, rivoluzionando il mondo della musica, della danza, dell'abbigliamento e del design.



I 4 principali "elementi" della cultura hip hop sono:

- la MCing, anche noto come musica rap;
- il DJing, ovvero il Dj che produce vari giochi tra i due album presenti sul giradischi;
- il writing, ovvero l'arte dei graffiti;
- il B-boying, ovvero il ballo.



L'abbigliamento dei ballerini di hip-pop è davvero caratteristico e permette di riconoscerli

dovunque: cappellino, pantaloni extra-large, maglie lunghe e larghe, felpe con cappuccio extra-large, scarpe da ginnastica.

Gli artisti più famosi degli ultimi anni sono Marracash, Pitbull, J-Ax e Fabri Fibra.

Alla maggior parte degli azzurrini piace molto l'hip-pop e alcuni di noi lo ballano per esprimere sentimenti ed emozioni del momento.

Che ne dite di provare anche voi????

SPORT

IL BASKET

By Antonio, Alberto, Fabian, Bryan

Alcuni abitanti del pianeta Cuore Azzurro si sono specializzati nel praticare degli sport galattici così entusiasmanti che abbiamo deciso di dedicare per ognuno di loro una rubrica all'interno del nostro giornalino.

Questa settimana ci occuperemo di **BASKET, una disciplina molto divertente dove contano coordinazione, agilità e spirito di squadra.**

SCOPI DEL BASKET

Nel basket lo scopo principale è segnare con un pallone nel canestro avversario, secondo una serie di regole prefissate. Il conteggio dei punti, viene effettuato assegnando ad ogni canestro un punteggio a seconda del luogo in cui si trovava chi ha lanciato la palla e del tipo di tiro effettuato:

- **1 punto:** viene assegnato per ogni canestro fatto eseguendo un **tiro libero**
- **2 punti:** vengono assegnati per ogni canestro fatto **eseguendo un tiro all'interno dell'area delimitata** dalla linea dei 3 punti.
- **3 punti:** vengono assegnati per ogni canestro fatto eseguendo **un tiro all'esterno dell'area dei 3 punti**



Il gioco prevede due fasi principali: la fase offensiva, in cui si cerca di realizzare punti facendo passare la palla all'interno dell'anello del canestro avversario e la fase difensiva, in cui si cerca di recuperare il pallone impedendo agli avversari di fare punti. Esistono più tipologie di difesa, tra le quali ricordiamo la difesa a zona oppure a uomo. Differenza sostanziale tra le due è che la prima segue lo spostamento della palla, mentre la seconda del giocatore.

I GIOCATORI

La gara viene giocata da due squadre composte da cinque giocatori ciascuna. Ogni squadra dispone inoltre di un numero di riserve che può variare da 5 a 7 (a seconda dei campionati) che possono sostituire senza limitazioni i giocatori titolari ed essere a loro volta sostituite.

I giocatori in campo ricoprono differenti ruoli:

PLAYMAKER: è colui che chiama gli schemi offensivi della squadra. Solitamente è il giocatore dotato di maggiore rapidità e di migliore controllo di palla con entrambe le mani. Le caratteristiche fondamentali di questo ruolo rimangono comunque la grande visione di gioco e la capacità di servire i compagni con passaggi smarcanti.

CENTRO O PIVOT: è il giocatore più alto e più pesante della squadra. Sfruttando la sua mole deve prendere la maggior parte dei rimbalzi, cercare di stoppare gli avversari e portare blocchi per liberare i propri compagni.

GUARDIA TIRATRICE: è il giocatore dotato del miglior tiro della squadra. Spesso i compagni fanno "blocchi" al suo difensore per permettergli di tirare più libero.

ALA PICCOLA: questo ruolo è ricoperto solitamente da un giocatore molto dotato fisicamente e in grado di marcare sia avversari più piccoli e veloci che più alti e pesanti.

ALA GRANDE: è uno dei giocatori più alti della squadra ma non il più forte fisicamente, ma con una discreta velocità di piedi.

VIOLAZIONI E FALLI

Le violazioni sono infrazioni alle regole che prevedono come sanzione la conclusione dell'azione in corso. Un fallo è un'infrazione alle regole che concerne il contatto personale con un avversario e/o un comportamento antisportivo.

Tra i più comuni ricordiamo:

DOPPIO PALLEGGIO o DOPPIA: si ha quando un giocatore, dopo aver concluso un palleggio, prende la palla con una o due mani e successivamente ricomincia a palleggiare.

PASSI: quando un giocatore muove il piede perno (quel piede che un giocatore non muove per primo dopo aver ricevuto palla o dopo aver arrestato il palleggio) prima di palleggiare o dopo che ha smesso di palleggiare.

FALLO ANTISPORTIVO: il giocatore commette un fallo pericoloso deliberatamente senza l'intenzione di giocare la palla. La punizione consiste in due tiri liberi e possesso di palla per la squadra avversaria. Dopo due falli antisportivi un giocatore è automaticamente espulso.

FALLO TECNICO: l'arbitro fischia il fallo tecnico ad un giocatore in caso di forti proteste o di manifestazioni antisportive nei confronti degli avversari o degli arbitri. In ogni caso si hanno 2 tiri liberi e possesso di palla a metà campo.

ALCUNI SILURI DEL BASKET

MICHAEL JORDAN: ex cestista statunitense

LeBRON JAMES: ala piccola/grande dei Miami Heat

TONY PARKER: playmaker nei San Antonio Spurs

Il basket è uno sport davvero molto divertente. Noi azzurrini abbiamo avuto modo di praticarlo nel corso della settimana ed è stata un'attività molto apprezzata dalla maggior parte. Siamo sicuri che la ripeteremo e invitiamo tutti coloro che ne hanno la possibilità a provare di persona il divertimento galattico allo stato puro!!!!



MASSIME DALLO SPAZIO

**Il talento ti fa vincere
una partita. L'intelligenza e
il lavoro di squadra ti fanno
vincere un campionato**

By Michael Jordan

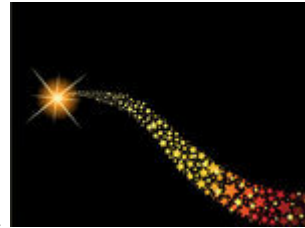
PREVISIONI DEL TEMPO SPAZIALI

NEI PROSSIMI GIORNI SI PREVEDE UNA MERAVIGLIOSA



SETTIMANA DI

E TEMPERATURE TRA I 30 E I 34 °



ATTENZIONE AL PASSAGGIO DELLE
INFUOCATE!!!!

NON PERDETEVI LA PROSSIMA USCITA DEL BLUE HEART TIMES!!

NEL QUARTO NUMERO.....

- UNO SGUARDO ALLO SPAZIO - CONOSCIAMO PIU' DA VICINO IL PIANETA DEI PICCOLI ARTISTI.
- EROI DEI NOSTRI TEMPI
- SPORT - LA PALLAVOLO

E TANTO ALTRO.....

SALUTI SPAZIALI DAL PIANETA CUORE AZZURRO.....

BUON WEEKEND A TUTTI!!!